**Java :**

La technologie Java définit à la fois un langage de programmation orienté objet et une plateforme informatique. Créée par l'entreprise Sun Microsystems en 1995, et reprise depuis par la société Oracle en 2009, la technologie Java est indissociable du domaine de l'informatique et du Web. On la retrouve donc sur les ordinateurs, mais aussi sur les téléphones mobiles, les consoles de jeux.

Java inspiré Syntaxe de C++, Paquetage, Exception… dans ADA, est référence d’Object et polymorphisme est garbage collector… de SmalTalk.

**JDK :**

Java Développent Kit (désigne un ensemble de [bibliothèques logicielles](https://fr.wikipedia.org/wiki/Biblioth%C3%A8que_logicielle) de base du [langage de programmation](https://fr.wikipedia.org/wiki/Langage_de_programmation) [Java](https://fr.wikipedia.org/wiki/Java_(langage)), est compilateur et interpréteur ainsi que les outils avec lesquels le code Java peut être compilé, transformé en [byte code](https://fr.wikipedia.org/wiki/Bytecode) destiné à la [machine virtuelle Java](https://fr.wikipedia.org/wiki/Machine_virtuelle_Java). Il existe plusieurs éditions de JDK, selon la [plate-forme Java](https://fr.wikipedia.org/wiki/Plate-forme_Java)[2](https://fr.wikipedia.org/wiki/Java_Development_Kit#cite_note-2) considérée.

Le JDK existe sur :

Solaris2.4,2.5….Sparc,Windows95, NT,XP,UNIX,LINUX

**AWT** :

Signified Abstract Window Toolkit. Il s'agit d'une API dépendante de la plate-forme pour développer des applications GUI (Graphical User Interface) ou basées sur des fenêtres en Java. Il a été développé par Sun Microsystem en 1995. Son utilisation est lourde car il est généré par le système d'exploitation hôte du système.

**Swing**:

a été développé pour fournir un ensemble de composants GUI plus sophistiqués que l'ancien Abstract Window Toolkit (AWT). Swing offre une apparence qui émule l'apparence de plusieurs plates-formes, et prend également en charge une apparence enfichable qui permet aux applications d'avoir une apparence sans rapport avec la plate-forme sous-jacente.

**System.in.read() :**

System est une classe en Java. paquet de langue. in est un membre de données statique dans la classe système de type classe de flux d'entrée. La classe de flux d'entrée appartient au package java.io.

Système indique le système informatique actuel.

in indique un périphérique d'entrée standard.

Système. in. read indique la lecture d'un périphérique d'entrée standard.

**Class:** c’est ensemble des Object ayant la même caractéristiques et mêmê complements.

**Objet**: est un element unique de la classe appelé aussi instance

**Constructeur :** en Java est une méthode spéciale utilisée pour initialiser des objets. Le constructeur est appelé lorsqu’un objet d’une classe est créé. Il peut être utilisé pour définir les valeurs initiales des attributs d’un objet.